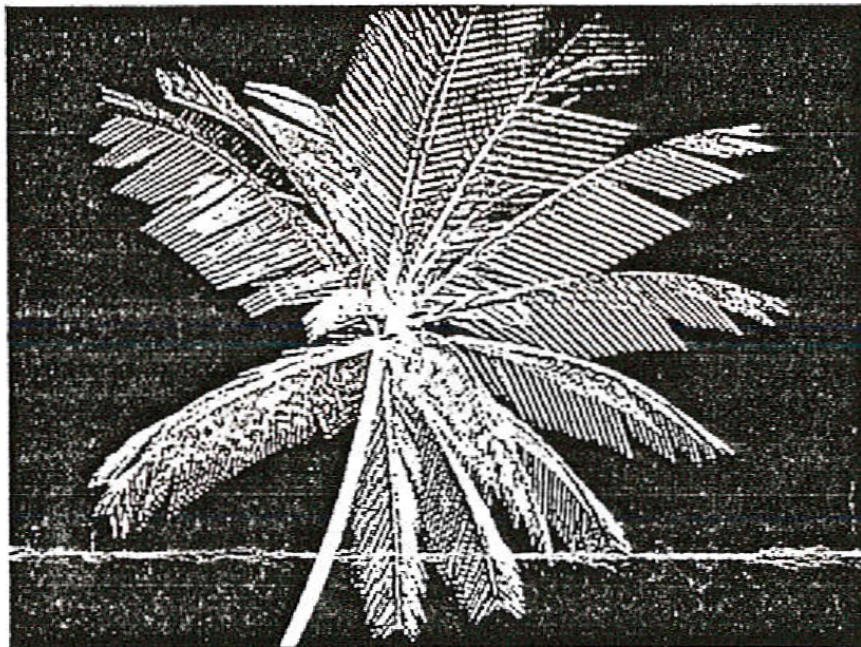


# BOTANIQUE

## **Arbres et fleurs informatiques**

COMMENT SE DÉVELOPPE une plante placée dans des conditions climatiques particulières ? Comment réagit-elle à un nouvel engrais ? Pour la première fois, agronomes et botanistes auront à leur disposition, sur l'écran de n'importe quel ordinateur, une image précise et en trois dimensions de la plante qu'ils étudient, du cotonnier à la jonquille. Le C.i.r.a.d. (Centre de coopération internationale en recherche agronomique pour le développement) vient en effet de mettre au point le premier logiciel



du monde capable de simuler la croissance des végétaux et de modéliser leur architecture. Le logiciel permet de prévoir les bourgeons qui vont éclore ou les feuilles qui vont pousser, décrit la plante avec une minutie qui demanderait un travail de terrain colossal. « Tout comme les notes de portée codifient la musique, je n'ai fait que transporter le code génétique des plantes en langage ordinateur », explique l'un des artisans de ce logiciel, Philippe de Reffye, un agronome de l'A.in.a.p. (Atelier de modélisation de l'architecture des plantes, créé en 1985). □